**REQUISITOS FUCIONALES**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identificador** | **Rol** | **Características** | **Resultado** | **Criterio de aceptación** | **Evento** |
| **01** | Como usuario | Necesito que cuando un usuario responda mi pregunta solo me aparezca a mí su respuesta | Con la finalidad de que sea yo quien tenga mis propios caminos y todos no tengan acceso al mismo | Preguntas en el juego | Cuando un usuario responda a “x” pregunta, solo el usuario que hizo esa pregunta tendrá acceso a la respuesta. |
| **02** | Como usuario | Necesito que la pregunta del otro usuario sea clara | Con la finalidad de que no existan varias preguntas en una | Preguntas en el juego | Cuando un usuario realice una pregunta, la pregunta se almacenará como si fuera una sola. |
| **03** | Como usuario | Necesito un aplicativo optimizado | Con la finalidad de una mejor experiencia a la hora de navegar en él | UX | Cuando el usuario navegue en el aplicativo, podrá navegar en un sitio seguro y bien optimizado. |
| **04** | Como usuario | Necesito una interfaz llamativa | Con la finalidad de que se agradable visualmente | UI | Cuando el usuario ingrese al aplicativo podrá disfrutar de tono de colores suaves. |
| **05** | Como programador | Necesito un buen IDE. | Con la finalidad de llevar a cabo de una manera más eficiente el backend. | Desarrollo Backend | Cuando el programador lleve a cabo el backend, el aplicativo será bastante optimizado |
| **06** | Como usuario | Quiero poderme unir a una sala pública o aleatoria. | Con la finalidad que, si no tengo con quien jugar, pueda hacerlo y conocer personas. | Salas | Cuando un usuario ingrese una sala, tendrá ambas opciones |
| **07** | Como usuario | Quiero tener a mi alcance que en el momento de otro jugador preguntar algo y coincidir en varias cosas, yo pueda elegir en qué darle la razón | Con la finalidad de que el usuario con una pregunta no gane, sino que tenga que hacer la afirmación obligatoriamente | Preguntas en el juego | Cuando un usuario haga una pregunta, si tiene cierta veracidad en su pregunta, el otro usuario podrá darle credibilidad a una sola parte. |
| **08** | Como usuario | Quiero que en el momento en el cual un usuario realice una acusación, deba de tener cierta toda la acusación | Con la finalidad de que la acusación por completa sea cierta y no solo una parte | Acusaciones en el juego | Cuando un usuario realice una acusación tendrá que tener credibilidad en toda la respuesta para poder ganar, en caso contrario o que una sola parte sea incorrecta le saldrá un recuadro informándole que la acusación es incorrecta. |